



Jeu de dés « Fantasy » 12 pcs

20 mm, bords/coins arrondis, en plastique

Instructions

Pour les petits groupes

Les joueurs s'assoient en cercle et choisissent quelqu'un pour lancer les 9 dés. Ils travaillent ensuite ensemble pour raconter une histoire à partir de toutes les images obtenues. On peut répéter cette opération jusqu'à ce que chaque joueur ait lancé les dés une fois. On peut ensuite discuter ensemble pour déterminer quelle histoire était la meilleure et pourquoi.

Pour les groupes plus importants

Les joueurs s'assoient en cercle. Un dé est remis à l'un des joueurs, qui sera le premier narrateur. L'histoire commence avec le dé qui lui a été remis. Le narrateur commence une phrase en utilisant l'image obtenue au dé. Ensuite, d'autres dés sont remis aux autres joueurs. Ceux-ci lancent alors le dé à tour de rôle et poursuivent l'histoire commencée en utilisant les images obtenues. Les dés sont passés de main en main jusqu'à ce que chaque joueur ait lancé une fois ou que l'histoire arrive à une fin logique.

©TimeTEX HERMEDIA Verlag GmbH | Ländenstraße 10

93339 Riedenburg · Germany

TimeTEX AT · Linz | TimeTEX CH · Büsingen

www.timetex.com | info@timetex.com